

MASTERS FRANÇAIS DU JEU VIDÉO

CHARTRE ETHIQUE DU SPORT ELECTRONIQUE



Version 0.5 - 16/10/2009



AVEC LE SOUTIEN DE



WWW.MASTERSJEUVIDEO.ORG

www.ldlc.com
www.lanalliance.org
www.battlefrance.fr

Sommaire

Préambule	3
Respecter les règlements	3
Respecter les arbitres	3
Respecter ses adversaires	3
Bannir la triche	4
Savoir se maîtriser	4
Se comporter de manière exemplaire	4

Préambule

Le sport électronique véhicule une image négative au sein du grand public. Changeons les choses !!! C'est l'affaire de tous. Les valeurs fondamentales du sport doivent être notre priorité. Nous devons valoriser l'image de notre sport et avoir une conduite exemplaire.

L'esprit sportif, tous concernés !

Respecter les règlements

Rédigés par les joueurs et pour les joueurs, les règles garantissent l'égalité des chances et une pratique sportive respectueuse du jeu et des joueurs.

Les joueurs – capitaines - managers s'engagent :

- A connaître les règles ;
- A respecter les règles ;
- A participer à l'amélioration des règlements.

Respecter les arbitres

Sans arbitres, les compétitions ne sont pas possibles. Ils sont les garants du jeu et de sa bonne pratique.

Les joueurs – capitaines - managers s'engagent :

- A respecter le corps arbitral ;
- A suivre les décisions d'arbitrage ;
- A faciliter le travail des arbitres ;

Respecter ses adversaires

Le sport électronique est une confrontation sportive à distance. Toute forme d'agressivité ou de provocation sont bannis. L'adversaire est un partenaire de jeu, dans la victoire comme dans la défaite.

Les joueurs – capitaines - managers s'engagent :

- A établir un respect mutuel ;
- A avoir des relations courtoises ;
- A saluer son adversaire à la fin d'un match ;
- A bannir tous comportements violents, discriminatoires ;
- A bannir tous formes de provocations verbales ou écrites.

Bannir la triche

Le sport électronique est comme tous les sports victimes de la triche. Lutter contre les cheats, les bugs exploits et toutes les pratiques modifiant un jeu est l'affaire de tous.

Les joueurs – capitaines - managers s'engagent :

- A ne pas modifier le game-play d'un jeu ;
- A ne pas utiliser des logiciels, scripts ou macro interdits ;
- A ne pas contourner les règles.

Savoir se maîtriser

« Le sport va chercher la peur pour la dominer, la fatigue pour en triompher, la difficulté pour la vaincre ». [Pierre de Coubertin]

Les joueurs – capitaines - managers s'engagent :

- A être maître de soi dans les gestes et les propos, avant, pendant et après les matchs ;
- A proscrire toute forme de violence et d'agressivité.

Se comporter de manière exemplaire

Il est du devoir de tous d'avoir un comportement exemplaire en match et en dehors. L'engagement sportif va au-delà des compétitions.

Les joueurs – capitaines - managers s'engagent :

- A ne pas porter atteinte à l'image du sport électronique ;
- A être tolérants.